

рац, пространство является 3-мерным M . [Оно совпадает с группой 3-мерных вращений $SO(3)$]. M . являются также непрерывные группы и однородные пространства (см. *Группа*). Понятие M . возникло в результате обобщения понятия поверхности; применяется в разл. областях теоретич. физики (аналитич. механика, теория тяготения, квантовая теория поля, теория калибровочных полей и др.). Часто в физике используют M . с дополнительными математическими структурами, например M . со *связностью*.

Наличие координат позволяет распространить на произвольное дифференцируемое M . мн. методы матем. анализа, развитые первоначально для 3-мерного евклидова пространства \mathbb{R}^3 (см. *Векторный анализ*), а затем перенесённые в n -мерное евклидово пространство \mathbb{R}^n . Гл. трудностью является то, что в M ., как правило, нет выделенной системы координат (подобной декартовой системе координат в \mathbb{R}^n). Поэтому приходится рассматривать все возможные системы координат и строить теорию так, чтобы можно было переходить от одной системы координат к другой. Напр., в теории тяготения, где предполагается, что пространство-время является римановым M . (см. *Риманово пространство*), требование, чтобы ур-ния не зависели от выбора системы координат, является одним из важных принципов (принцип общей ковариантности).

В дифференц. геометрии (т. н. матем. анализ на M .) всё большее распространение получают бескоординатные методы, в k -рых координаты явно не фигурируют (по крайней мере при нек-рых общих доказательствах и рассуждениях). Это удобно и важно с точки зрения физ. приложений, т. к. позволяет отвлечься от несущих деталей (связанных с выбором конкретной системы координат) и сделать явным инвариантный характер используемых матем. объектов (отсутствие зависимости от системы координат). В 3-мерном анализе аналогом такого подхода является использование вектора a вместо его компонент a_i , $i = 1, 2, 3$ (k -рые меняются при изменении системы отсчёта). Разумеется, в бескоординатном подходе неявно всегда присутствуют координаты, т. к. они необходимы для определения всех осн. понятий.

В физ. приложениях M . часто возникают как подмножества в евклидовом пространстве, заданные с помощью ур-ний. Напр., двумерная сфера S^2 определяется как поверхность в \mathbb{R}^3 , выражаемая ур-нием $x^2 + y^2 + z^2 = 1$; n -мерная сфера S^n определяется как множество точек в \mathbb{R}^{n+1} , выделяемых ур-нием $\sum_{i=1}^{n+1} (x^i)^2 = 1$ (здесь x^i — декартовы координаты в \mathbb{R}^{n+1}); независимые ур-ния $\Phi_k(x^1, \dots, x^n) = 0$, $k = 1, \dots, m$, выделяют в \mathbb{R}^n M . размерности $n - m$.

Системы координат. Каждая система координат на многообразии M определяется в нек-рой области $U \subset M$ и сопоставляет каждой точке этой области, $x \in U$, набор вещественных чисел $\{x^1, \dots, x^n\}$ (координат этой точки). При этом область U (к о о р д и н а т н а я о к р е с т н о с т ь) взаимно однозначно отображается на некоторую область евклидова пространства \mathbb{R}^n . Именно возможность такого отображения позволяет перенести в M . аналитич. методы, развитые первоначально на \mathbb{R}^n . Напр., на сфере S^2 пара чисел $\{x, y\}$ может служить координатами точек верх. полусферы ($z > 0$) или ниж. полусферы ($z < 0$). Однако её нельзя рассматривать как систему координат на всей сфере, т. к. иначе двум разным точкам сопоставлялся бы один и тот же набор координат. Сферич. координаты $\{\theta, \varphi\}$ определяют θ -лами $x = \sin \theta \cos \varphi$, $y = \sin \theta \sin \varphi$, $z = \cos \theta$ на всей сфере S^2 , за исключением её полюсов (точек $x = y = 0$, $z = \pm 1$). Числа $\xi = 2x/(1-z)$, $\eta = 2y/(1-z)$ (получающиеся при т. н. стереографич. проекции сферы S^2 на плоскость) могут служить координатами на всей сфере, за исключением её северного полюса (точки $x = y = 0$, $z = 1$).

Двумерная сфера S^2 — пример M . на k -ром не только не существует выделенной системы координат, но k -рое вообще нельзя покрыть единой системой координат. Причина в том, что сфера радикально отличается от плоскости \mathbb{R}^2 своими топологич. свойствами, т. е. не может быть непрерывным образом деформирована в плоскость (см. *Топология*). Чтобы иметь координаты в окрестности каждой точки сферы, необходимо рассмотреть более одной системы координат. В общем случае в M . вводят целое семейство систем координат так, чтобы области их определения (координатные окрестности) в совокупности покрывали всё M . Каждую систему координат из этого семейства наз. к а р т о й, а всё семейство — а т л а с о м. Для согласования карт друг с другом используют φ -ции перехода между ними. Если области определения U, U' двух карт имеют общие точки, то каждой такой точке $x \in U \cap U'$ сопоставляют два разл. набора координат $\{x^1, \dots, x^n\}$ и $\{x'^1, \dots, x'^n\}$. Тем самым определяются φ -ции перехода $x'^i = f^i(x^1, \dots, x^n)$, k -рые должны быть непрерывными. То же самое делают для каждой пары карт из атласа. M . наз. д и ф ф е р е н ц и р у е м ы м (класса C^∞), если все возникающие при этом φ -ции перехода бесконечно дифференцируемы. Иногда требуют лишь дифференцируемости до порядка p (M . класса C^p).

Напр., стандартная структура M . на сфере S^2 (согласованная со структурой объемлющего евклидова пространства \mathbb{R}^3) задаётся атласом из 3 карт: сферич. координатами $\{\theta, \varphi\}$ вне полюсов, координатами $\{x, y\}$ в верх. полусфере и координатами $\{x, y\}$ в ниж. полусфере. При этом сфера оказывается (бесконечно) дифференцируемым M . Структуру M . на S^2 можно определить эквивалентным атласом из 2 карт: $\{x, y\}$ в верх. полусфере и стереографич. координаты $\{\xi, \eta\}$ на всей сфере, за исключением северного полюса. Эквивалентность 2 атласов означает, что φ -ции перехода между любыми 2 картами обоих атласов дифференцируемы.

Дифференцируемые отображения. Наличие координат позволяет определить понятие дифференцируемой φ -ции на M ., опираясь на известное понятие дифференцируемой φ -ции числовых переменных. Если φ -ция $x \rightarrow \varphi(x)$ задана в каждой точке $x \in M$, то в координатной окрестности $U \subset M$ её можно записать как φ -цию координат точки $\varphi(x^1, \dots, x^n)$. Если использование каждой карты, входящей в атлас, приводит при этом к дифференцируемой φ -ции числовых переменных, то исходная φ -ция на M . наз. дифференцируемой.

В приложениях часто рассматривают не только числовые φ -ции на M ., но и о т о б р а ж е н и я одного M . на другое, $\alpha: M \rightarrow N$. При этом многообразия M и N могут иметь любые размерности. Напр., параметризованную кривую на M . можно считать отображением $t \rightarrow x(t)$ вещественной прямой \mathbb{R} (область изменения параметра) в данное M . Др. примером могут служить взаимно однозначные отображения M . на себя, $\alpha: M \rightarrow M$, k -рые обычно наз. п р е о б р а з о в а н и я м и M . Важную роль в физике играют преобразования симметрии.

Выбирая в многообразиях M и N системы координат $\{x^1, \dots, x^m\}$ и $\{y^1, \dots, y^n\}$, можно по отображению $\alpha: M \rightarrow N$ построить набор φ -дий числовых переменных: $y^i = \alpha^i(x^1, \dots, x^m)$, $i = 1, \dots, n$. Если при любом выборе карт в M и N эти φ -ции оказываются дифференцируемыми, то отображение α наз. д и ф ф е р е н ц и р у е м ы м. Дифференцируемое отображение наз. д и ф ф е о м о р ф и з м о м, если оно взаимно однозначно и обратное к нему также дифференцируемо. Важную роль играют диффеоморфизмы M . на себя, называемые также д и ф ф е р е н ц и р у е м ы м и п р е о б р а з о в а н и я м и. В физ. приложениях возникают группы диффеоморфизмов (преобразований), сохраняющих ту или иную доплотн. матем. структуру на M .

Напр., преобразования, сохраняющие метрику риманова пространства, образуют группу его изометрий,